Especificación de Requerimientos

**Testify**

OSLO

Ojeda Valeria – Sly Eduardo

Levipichun Emilio – Oyarzo Malena



La Especificación de Requisitos de Software describe completamente el comportamiento externo de la aplicación o sistema identificado. También describe requerimientos no funcionales, restricciones de diseño y factores necesarios que den una descripción comprensiva de los requerimientos para el software

.

En el siguiente documento se controla la evolución del sistema durante todo el ciclo de desarrollo el proyecto, cuando las nuevas características son añadidas o modificadas al artefacto de visión, son aclarados dentro del mismo.

Tabla de contenido

[Introducción 4](#_Toc179069100)

[Propósito 4](#_Toc179069101)

[Visión General 4](#_Toc179069102)

[Descripción General 4](#_Toc179069103)

[Funciones del Producto 5](#_Toc179069104)

[Características del Usuario 6](#_Toc179069105)

[Enunciado del Problema del Cliente 6](#_Toc179069106)

[Casos de Uso 7](#_Toc179069107)

[Diagrama de Casos de Uso 10](#_Toc179069108)

[Requerimientos Técnicos 10](#_Toc179069109)

[Requerimientos Funcionales 10](#_Toc179069110)

[Requerimientos No Funcionales 23](#_Toc179069111)

[Usabilidad 23](#_Toc179069112)

[Confiabilidad 23](#_Toc179069113)

[Seguridad 23](#_Toc179069114)

[Eficiencia 23](#_Toc179069115)

[Interfaces 23](#_Toc179069116)

[Interfaces de Usuario 24](#_Toc179069117)

[Interfaces de Software 24](#_Toc179069118)

[Interfaces de Hardware 24](#_Toc179069119)

[Interfaces de Comunicaciones 24](#_Toc179069120)

[Restricción de Diseño 24](#_Toc179069121)

[Requerimientos de Licencias 24](#_Toc179069122)

[Requerimientos de Documentación 24](#_Toc179069123)

[Manual de Usuario 24](#_Toc179069124)

[Ayuda en Línea 25](#_Toc179069125)

[Guías de instalación y Configuración. 25](#_Toc179069126)

[Características No Soportadas 25](#_Toc179069127)

[Estándares Aplicables 26](#_Toc179069128)

Especificación de Requerimientos

Introducción

El presente documento es una Especificación de Requerimientos de Software (ERS) para el proyecto Testify de control y seguimiento de los escenarios, creado por el grupo de desarrollo OSLO. El mismo expresa en forma detallada los servicios que el cliente requiere del sistema, junto con los límites bajo los cuales operará.

Con el fin de ayudar a los clientes a describir claramente lo que se desea obtener mediante el sistema, se presentan un conjunto de secciones donde se narran las características del sistema, características de los usuarios, propósitos, requerimientos, interfaces, estándares y limitaciones.

Propósito

El propósito del documento es describir todos los requerimientos solicitados por el cliente. Se encuentra escrito en un lenguaje natural y estructurado en distintos puntos, relacionados al producto a desarrollar, que posibilitan el entendimiento de los requisitos. Además, se utilizan gráficos para representar las necesidades del usuario.

Este documento servirá para el análisis, el diseño y la implementación, por ello es de vital importancia.

El sistema a desarrollar tiene como objetivo optimizar la gestión de escenarios de un proyecto de desarrollo de software mediante la mejora de su control y seguimiento.

El producto de software debe estar finalizado pa*ra el día 22 de Noviembre de 202*4.

Visión General

La estructura de este documento es la siguiente: La descripción general abarca las funciones del software, las características de los usuarios y el enunciado del problema. En la sección de Escenarios, se describen en detalle cada uno de los escenarios identificados. En Diagramas de casos de uso, se presentan los diagramas correspondientes. La sección de Requerimientos detalla todos los requerimientos identificados, clasificados por tipo. En Características no soportadas, se especifica lo que el sistema no debe realizar. Finalmente, en Estándares aplicables, se describen los estándares relevantes que pueden aplicarse al proyecto.

Descripción General

En esta sección describen todos aquellos factores generales que afectan al producto y sus requisitos.

Funciones del Producto

Testify permite a los usuarios registrar y gestionar escenarios de manera eficiente, asegurando que cada uno esté asociado correctamente a los proyectos de software en los que se trabaja. La plataforma facilita tanto la administración como el control de los escenarios, permitiendo su actualización y organización de acuerdo con las necesidades específicas de cada fase del proyecto. A través de un seguimiento detallado, los usuarios pueden garantizar que las pruebas se realicen de forma precisa y oportuna.

La gestión de roles y permisos en Testify es otro aspecto clave, asignando funciones específicas a los usuarios, como Administrador, Gestor de Pruebas y Tester. Esto asegura un control adecuado del acceso y una distribución clara de las responsabilidades dentro del sistema. Además, la plataforma ofrece gráficos en tiempo real que muestran el progreso de las pruebas, lo que facilita la visualización del estado de cada caso, ya sea aprobado, pendiente o en proceso.

El sistema incluye un actor denominado Invitado. Este rol está diseñado para proporcionar acceso limitado al sistema, permitiendo a los usuarios con este perfil visualizar información general sin poder realizar modificaciones. Los invitados pueden consultar detalles básicos y generar reportes de los escenarios, pero no tienen la capacidad de crear, editar o gestionar escenarios ni de asignar tareas. Este acceso restringido está destinado a facilitar la revisión y supervisión del progreso de las pruebas por parte de usuarios que necesitan información, pero no requieren acceso completo a todas las funcionalidades del sistema.

Para una mejor organización, Testify permite dividir los proyectos en escenarios, agrupando los escenarios en etapas, lo que simplifica el seguimiento del avance. El sistema también incluye notificaciones y alertas automáticas que informan a los usuarios sobre las actualizaciones en los escenarios asignados, lo que fomenta la coordinación efectiva entre los diferentes equipos de trabajo.

Otra funcionalidad destacada es la posibilidad de adjuntar documentación relevante a los escenarios, como capturas de pantalla o informes técnicos, proporcionando mayor claridad y soporte durante el proceso de pruebas. Además, Testify permite generar informes completos en formato PDF, que resumen el estado y los resultados de las pruebas, facilitando el análisis de todo el ciclo de pruebas.

Finalmente, la plataforma permite configurar tasas mínimas de aprobación para los escenarios, de modo que un proyecto se marque como aprobado una vez que se haya alcanzado el porcentaje establecido. Todo esto contribuye a que las pruebas de software se realicen de manera más eficiente y organizada, optimizando la calidad del producto final.

Características del Usuario

En esta sección, se describen las características generales de los usuarios previstos para el producto, proporcionando información clave como su nivel educativo, experiencia y especialización técnica. El sistema está diseñado para cinco tipos distintos de usuarios:

* Administrador
* Gestor de Pruebas
* Tester
* Invitado

Enunciado del Problema del Cliente

El desafío que enfrenta el equipo de desarrollo de Testify se centra en la optimización de la gestión de escenarios para proyectos de software. Este problema ha sido planteado por los usuarios potenciales del sistema, quienes han identificado varias dificultades en sus procesos actuales.

Uno de los problemas más significativos es la falta de una herramienta adecuada para gestionar los escenarios de manera eficiente. Actualmente, los equipos de pruebas se enfrentan a dificultades debido al uso de sistemas desactualizados y manuales, como hojas de cálculo en Excel. Este método presenta limitaciones, ya que no está diseñado específicamente para el seguimiento y administración de pruebas, lo que resulta en un manejo ineficaz de los escenarios y una visualización insuficiente del progreso.

Además, los usuarios se encuentran con problemas relacionados con la falta de integración y coordinación entre los distintos roles involucrados en el proceso de prueba. Los gestores de prueba y testers a menudo enfrentan dificultades para acceder a la información actualizada, lo que genera retrasos y errores en la ejecución de las pruebas. La falta de una plataforma centralizada y de herramientas adecuadas para asignar, controlar y seguir el estado de los escenarios contribuye a estos problemas.

Para los usuarios que necesitan supervisar el progreso de las pruebas y obtener informes detallados, la situación actual implica una dependencia de herramientas que no permiten una visualización clara ni una gestión eficiente. Esto afecta la capacidad de los equipos para realizar un análisis exhaustivo de los resultados y para tomar decisiones informadas sobre el avance del proyecto.

A pesar de que el sistema propuesto aborda estos problemas, es esencial que Testify ofrezca una solución que permita una gestión centralizada y efectiva de los escenarios, garantizando que los usuarios puedan controlar, monitorizar y optimizar el proceso de pruebas de manera eficiente.

Casos de Uso

En este apartado se detallan los Casos de Uso del sistema, los cuales describen las interacciones clave entre los usuarios y el sistema para alcanzar objetivos específicos. Cada caso de uso especifica una funcionalidad particular del sistema, describiendo los pasos que un actor, o conjunto de actores, realiza para completar una tarea. Además, se identifican los actores involucrados en cada caso de uso, ya sean personas o sistemas externos, que interactúan con la plataforma.

|  |  |
| --- | --- |
| **CU01 - CRUD Escenarios** | |
| Actores | Administrador, Gestor de Prueba |
| Descripción | Los usuarios pueden crear, modificar, eliminar y consultar escenarios dentro de un proyecto. |

|  |  |
| --- | --- |
| **CU02 - Consultar Escenarios** | |
| Actores | Invitado, Tester |
| Descripción | Los usuarios pueden visualizar todos los escenarios. |

|  |  |
| --- | --- |
| **CU03 - Asignar Escenario** | |
| Actores | Administrador, Gestor de Prueba |
| Descripción | El Gestor de Prueba asigna escenarios a Tester para su evaluación o implementación. |

|  |  |
| --- | --- |
| **CU04 - Adjuntar Documentos** | |
| Actores | Administrador, Tester, Gestor de Prueba |
| Descripción | El usuario puede subir y adjuntar documentos a los escenarios para respaldar los resultados de las pruebas. |

|  |  |
| --- | --- |
| **CU05 - Comentar Escenario** | |
| Actores | Administrador, Gestor de Prueba, Tester |
| Descripción | El usuario puede agregar comentarios en los escenarios asignados. |

|  |  |
| --- | --- |
| **CU06 - Exportar Casos de Uso y Resultados** | |
| Actores | Gestor de Prueba, Administrador |
| Descripción | El usuario puede exportar los escenarios, gráficos y resultados del proyecto en un archivo PDF. |

|  |  |
| --- | --- |
| **CU07 - Consultar Proyectos** | |
| Actores | Invitado |
| Descripción | El usuario puede visualizar la información general de todos los proyectos. Al consultar la sección de proyectos, pueden acceder a los detalles relevantes y seleccionar el proyecto que deseen revisar. |

|  |  |
| --- | --- |
| **CU08 - Consultar Proyectos Asignados** | |
| Actores | Gestor de Pruebas |
| Descripción | El usuario ve los proyectos que les han sido asignados. Al acceder a la sección de proyectos, los usuarios pueden revisar la información detallada de aquellos proyectos en los que están involucrados. |

|  |  |
| --- | --- |
| **CU09 - CRUD Proyectos** | |
| Actores | Administrador |
| Descripción | El usuario administra la creación, modificación, eliminación y búsqueda de proyectos en el sistema.  El usuario selecciona el proyecto y establece el porcentaje requerido para marcar el proyecto como satisfactorio. |

|  |  |
| --- | --- |
| **CU10 - CRUD Permisos** | |
| Actores | Administrador |
| Descripción | El usuario administra los permisos asignados a los diferentes roles dentro del sistema, pudiendo crear, modificar, eliminar y buscar permisos. |

|  |  |
| --- | --- |
| **CU11 - CRUD Usuarios** | |
| Actores | Administrador |
| Descripción | El usuario administra los usuarios del sistema, pudiendo crear, modificar, buscar y eliminar, y el sistema actualiza la lista de usuarios. |

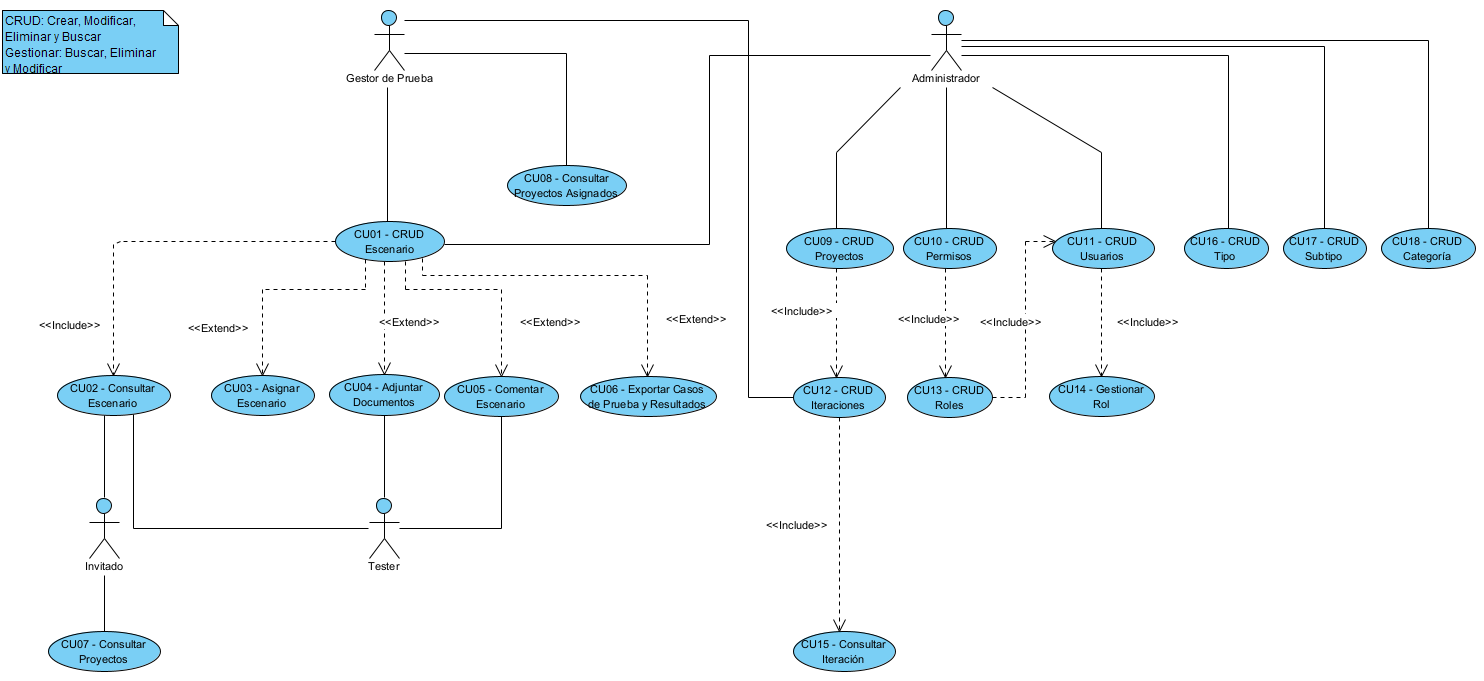
|  |  |
| --- | --- |
| **CU12 - CRUD Iteraciones** | |
| Actores | Administrador |
| Descripción | El usuario administra las iteraciones del sistema, pudiendo elegir entre crear, modificar, eliminar y consultar iteraciones. |

|  |  |
| --- | --- |
| **CU13 - CRUD Roles** | |
| Actores | Administrador |
| Descripción | El usuario administra los roles en el sistema, pudiendo elegir entre crear, modificar, eliminar y buscar roles. |

|  |  |
| --- | --- |
| **CU14 - Gestionar Rol** | |
| Actores | Administrador |
| Descripción | El usuario gestiona los roles asignados a un usuario específico. Desde esta sección, puede modificar, eliminar y buscar roles asignados, asegurando que cada usuario tenga los permisos adecuados para sus tareas. |

|  |  |
| --- | --- |
| **CU15 - Consultar Iteraciones** | |
| Actores | Invitado |
| Descripción | El usuario puede visualizar las iteraciones de un proyecto específico. Después de seleccionar un proyecto, acceden a la lista de iteraciones asociadas, obteniendo una visión clara de su progreso. |

Diagrama de Casos de Uso



Requerimientos Técnicos

En principio, el sistema debe mantener la compatibilidad en los principales navegadores web para realizar la ejecución del sistema en forma correcta. Los navegadores web en los que se debe mantener la compatibilidad son Chrome, Firefox y Explorer.

Requerimientos Funcionales

Los requerimientos funcionales del sistema describen la funcionalidad o los servicios que se espera que éste provea. En este apartado se describe lo que el sistema Testify tendrá que hacer, los factores que afectan al producto y satisfacen los requerimientos.

A continuación, se narran los requerimientos funcionales detectados y luego se detallan en tablas individuales para cada uno:

RF01: El sistema debe permitir el alta, modificación y aprobado de los escenarios.

RF02: El sistema debe permitir la creación de múltiples proyectos para un mismo usuario.

RF03: Un proyecto estará dividido en Iteraciones.

RF04: Cada Iteración contendrá 1 o más Escenarios.

RF05: Cada escenario puede contener uno o más precondiciones.

RF06: Las precondiciones pueden estar activas o desestimadas.

RF07: Cada escenario puede contener uno o más pasos a seguir.

RF08: Los pasos a seguir pueden estar activos o desestimados.

RF09: Los escenarios deberán ser identificados según su tipo: Documentación o Código.

RF10: El sistema contendrá los roles: Administrador, Gestor de Prueba, Tester e Invitado.

RF11: Los roles serán asignados a los usuarios y por proyecto, a excepción del rol de Administrador.

RF12: Solo el Rol Administrador podrá crear las cuentas de los usuarios.

RF13: El sistema deberá utilizar la API de google para acceder.

RF14: El gestor de prueba solo podrá visualizar los proyectos asignados a su usuario.

RF15: El Tester solo podrá visualizar los escenarios a los que fue asignado.

RF16: El Tester solo podrá actualizar el resultado de los escenarios y/o agregar comentarios.

RF17: La página principal del sistema debe mostrar los gráficos del proyecto de estado de pruebas y cantidad de pruebas, como su estado Aprobado o Pendiente.

RF18: El sistema debe permitir adjuntar documentos a los escenarios.

RF19: Cada proyecto puede tener configurado una tasa mínima de aprobación, el proyecto será marcado como Aprobado cuando el porcentaje de escenarios aprobados supere la tasa.

RF20: Los escenarios que se tendrán en cuenta para el cálculo de aprobación serán aquellos que fueron asignados a un Tester.

RF21: El sistema permitirá exportar en un documento PDF los escenarios, gráficos y resultados.

|  |  |
| --- | --- |
| **ID del Requerimiento** | **RF01** |
| **Nombre del Requerimiento** | Alta, Modificación y Aprobado de Escenarios |
| **Identificación del Requerimiento** | **RF01** |
| **Características** | El sistema debe permitir que los usuarios con permisos (Administrador, Gestor de Prueba) puedan crear, modificar y aprobar escenarios. Debe haber un estado de aprobación o pendiente, el cual puede ser actualizado en cualquier momento. |
| **Descripción** | El sistema permitirá la creación de nuevos escenarios con un formulario de entrada. Posteriormente, estos escenarios pueden ser modificados y finalmente aprobados por los roles autorizados. Los cambios en el estado de aprobación deben reflejarse en tiempo real para los usuarios que visualizan los escenarios. |
| **Atributo: Prioridad** | Alta |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID del Requerimiento** | **RF02** |
| **Nombre del Requerimiento** | Creación de Múltiples Proyectos para un Usuario |
| **Identificación del Requerimiento** | RF02 |
| **Características** | El sistema permitirá que un usuario pueda crear y gestionar múltiples proyectos de forma simultánea. Cada proyecto debe estar asociado al usuario que lo creó. |
| **Descripción** | El sistema debe ofrecer al usuario la posibilidad de crear múltiples proyectos, cada uno con un nombre y descripción única. Los proyectos deben ser gestionados de manera independiente y tener la posibilidad de asociar escenarios y escenarios. |
| **Atributo: Prioridad** | Media Alta |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID del Requerimiento** | **RF03** |
| **Nombre del Requerimiento** | División de Proyectos en Iteraciones |
| **Identificación del Requerimiento** | RF03 |
| **Características** | El sistema permitirá que cada proyecto se divida en una o más iteraciones, con el fin de gestionar de manera eficiente las fases del proyecto. |
| **Descripción** | Las iteraciones son divisiones de un proyecto que permiten organizar las tareas de cada fase. Cada iteración debe tener un nombre, fecha de finalización y estar asociado a un proyecto específico. |
| **Atributo: Prioridad** | Media Alta |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID del Requerimiento** | **RF04** |
| **Nombre del Requerimiento** | Asociación de Iteración a Escenario |
| **Identificación del Requerimiento** | RF04 |
| **Características** | Cada escenario debe tener la capacidad de contener una o más iteraciones, permitiendo una estructura clara para el seguimiento de tareas. |
| **Descripción** | Los escenarios deben ser asignados a iteraciones dentro de un proyecto. Esto permitirá gestionar qué tareas deben completarse en cada fase del proyecto, mejorando la organización. |
| **Atributo: Prioridad** | Media |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID del Requerimiento** | **RF05** |
| **Nombre del Requerimiento** | Precondiciones en Escenarios |
| **Identificación del Requerimiento** | RF05 |
| **Características** | Cada escenario podrá contener una o más precondiciones, necesarias para ejecutar el escenario correctamente. |
| **Descripción** | Las precondiciones definen los requisitos que deben cumplirse antes de ejecutar un escenario. Estas pueden ser obligatorias o estar desestimadas en ciertos escenarios. El sistema permitirá activar o desactivar estas precondiciones. |
| **Atributo: Prioridad** | Media |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID del Requerimiento** | **RF06** |
| **Nombre del Requerimiento** | Estado de Precondiciones |
| **Identificación del Requerimiento** | RF06 |
| **Características** | Las precondiciones de los escenarios pueden estar activas o desestimadas según la necesidad del usuario. |
| **Descripción** | El sistema permitirá marcar las precondiciones como "activas" o "desestimadas". Esto permitirá una mayor flexibilidad a los usuarios al momento de gestionar los escenarios. |
| **Atributo: Prioridad** | Media Baja |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID del Requerimiento** | **RF07** |
| **Nombre del Requerimiento** | Pasos a Seguir en Escenarios |
| **Identificación del Requerimiento** | RF07 |
| **Características** | Cada escenario debe tener uno o más pasos a seguir, que detallan las acciones necesarias para completarlo. |
| **Descripción** | Los pasos a seguir son un conjunto de acciones secuenciales dentro de un escenario. El sistema permitirá definir, modificar y eliminar estos pasos, proporcionando un seguimiento claro del caso. |
| **Atributo: Prioridad** | Media Alta |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID del Requerimiento** | **RF08** |
| **Nombre del Requerimiento** | Estado de los Pasos a Seguir |
| **Identificación del Requerimiento** | RF08 |
| **Características** | Los pasos a seguir en los escenarios pueden estar activos o desestimados, permitiendo flexibilidad en su ejecución. |
| **Descripción** | Los pasos a seguir podrán ser marcados como "activos" o "desestimados", lo que permitirá una mayor flexibilidad a los usuarios para ajustar el flujo de trabajo de los escenarios según la necesidad. |
| **Atributo: Prioridad** | Media |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID del Requerimiento** | **RF09** |
| **Nombre del Requerimiento** | Identificación de Escenarios por Tipo |
| **Identificación del Requerimiento** | RF09 |
| **Características** | Los escenarios deben estar clasificados como "Documentación" o "Código", para una correcta gestión. |
| **Descripción** | El sistema permitirá identificar los escenarios según su tipo: si son de tipo "Documentación" o "Código". Esta identificación ayudará a los usuarios a gestionar correctamente el trabajo que implica cada tipo de escenario. |
| **Atributo: Prioridad** | Media |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID del Requerimiento** | **RF10** |
| **Nombre del Requerimiento** | Roles en el Sistema |
| **Identificación del Requerimiento** | RF10 |
| **Características** | El sistema debe contener los roles: Administrador, Gestor de Prueba, Tester e Invitado. |
| **Descripción** | Cada usuario del sistema tendrá asignado un rol con permisos específicos. El rol de Administrador podrá gestionar todo el sistema, mientras que el resto de los roles tendrán permisos limitados a sus funciones. |
| **Atributo: Prioridad** | Alta |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID del Requerimiento** | **RF11** |
| **Nombre del Requerimiento** | Asignación de Roles por Proyecto |
| **Identificación del Requerimiento** | RF11 |
| **Características** | Los roles serán asignados a los usuarios y por proyecto, a excepción del rol de Administrador. |
| **Descripción** | El sistema permitirá asignar diferentes roles a los usuarios dentro de cada proyecto. Los usuarios pueden tener diferentes roles en distintos proyectos. El rol de Administrador es global y no necesita asignación por proyecto. |
| **Atributo: Prioridad** | Alta |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID del Requerimiento** | **RF12** |
| **Nombre del Requerimiento** | Creación de Cuentas de Usuarios |
| **Identificación del Requerimiento** | RF12 |
| **Características** | Solo el rol de Administrador podrá crear las cuentas de usuarios dentro del sistema. |
| **Descripción** | La creación de nuevas cuentas de usuario en el sistema será una tarea exclusiva del Administrador. Los demás roles no tendrán acceso a la funcionalidad de gestión de usuarios. |
| **Atributo: Prioridad** | Alta |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID del Requerimiento** | **RF13** |
| **Nombre del Requerimiento** | Autenticación mediante API de Google |
| **Identificación del Requerimiento** | RF13 |
| **Características** | El sistema deberá utilizar la API de Google para gestionar la autenticación de los usuarios. |
| **Descripción** | Los usuarios se autenticarán en el sistema a través de la API de Google, lo que permitirá un acceso seguro y estandarizado utilizando las credenciales de Google. |
| **Atributo: Prioridad** | Alta |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID del Requerimiento** | **RF14** |
| **Nombre del Requerimiento** | Visualización de Proyectos Asignados |
| **Identificación del Requerimiento** | RF14 |
| **Características** | El Gestor de Prueba solo podrá visualizar los proyectos que le han sido asignados. |
| **Descripción** | El sistema restringirá la visualización de proyectos a los que el Gestor de Prueba ha sido asignado. Esto garantizará que los gestores solo vean la información relevante para ellos. |
| **Atributo: Prioridad** | Media Alta |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID del Requerimiento** | **RF15** |
| **Nombre del Requerimiento** | Visualización de Escenarios Asignados al Tester |
| **Identificación del Requerimiento** | RF15 |
| **Características** | El Tester solo podrá visualizar los escenarios a los que ha sido asignado. |
| **Descripción** | El sistema limitará el acceso del Tester a los escenarios que le han sido específicamente asignados, evitando que vea o modifique otros casos. |
| **Atributo: Prioridad** | Media Alta |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID del Requerimiento** | **RF16** |
| **Nombre del Requerimiento** | Actualización de Resultados de Escenarios |
| **Identificación del Requerimiento** | RF17 |
| **Características** | El Tester podrá actualizar el resultado de los escenarios y agregar comentarios. |
| **Descripción** | El sistema permitirá que los Testers actualicen el estado de los escenarios, proporcionando resultados y comentarios sobre las pruebas ejecutadas. |
| **Atributo: Prioridad** | Media |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID del Requerimiento** | **RF17** |
| **Nombre del Requerimiento** | Gráficos de Estado de Pruebas |
| **Identificación del Requerimiento** | RF19 |
| **Características** | La página principal del sistema debe mostrar los gráficos del estado de pruebas y la cantidad de pruebas realizadas, como su estado: Aprobado o Pendiente. |
| **Descripción** | El sistema mostrará gráficos en la página principal, donde se refleje el estado de los escenarios, su porcentaje de aprobación y las pruebas pendientes. |
| **Atributo: Prioridad** | Alta |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID del Requerimiento** | **RF18** |
| **Nombre del Requerimiento** | Adjuntar Documentos a los Escenarios |
| **Identificación del Requerimiento** | RF20 |
| **Características** | El sistema debe permitir adjuntar documentos a los escenarios. |
| **Descripción** | Los usuarios con permisos podrán adjuntar documentos o archivos a los escenarios para respaldar la información registrada en ellos. |
| **Atributo: Prioridad** | Media Alta |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID del Requerimiento** | **RF19** |
| **Nombre del Requerimiento** | Configuración de Tasa Mínima de Aprobación de Proyectos |
| **Identificación del Requerimiento** | RF21 |
| **Características** | Cada proyecto podrá tener configurada una tasa mínima de aprobación. El proyecto será marcado como Aprobado cuando el porcentaje de escenarios aprobados supere dicha tasa. |
| **Descripción** | Los administradores del proyecto podrán definir una tasa mínima de aprobación. Cuando se supere dicho umbral, el proyecto será marcado como "Aprobado". |
| **Atributo: Prioridad** | Media |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID del Requerimiento** | **RF20** |
| **Nombre del Requerimiento** | Escenarios Considerados para el Cálculo de Aprobación |
| **Identificación del Requerimiento** | RF22 |
| **Características** | Los escenarios que se tendrán en cuenta para el cálculo de aprobación serán aquellos que fueron asignados a un Tester. |
| **Descripción** | Solo los escenarios que han sido asignados a un Tester serán considerados para el cálculo del porcentaje de aprobación del proyecto. |
| **Atributo: Prioridad** | Media |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID del Requerimiento** | **RF21** |
| **Nombre del Requerimiento** | Exportación de Escenarios y Resultados en PDF |
| **Identificación del Requerimiento** | RF23 |
| **Características** | El sistema permitirá exportar en un documento PDF los escenarios, gráficos y resultados. |
| **Descripción** | Los usuarios podrán generar y descargar un archivo PDF que contenga los escenarios, sus resultados y gráficos de desempeño asociados. Esto permitirá una fácil distribución de los informes de prueba. |
| **Atributo: Prioridad** | Media |

Requerimientos No Funcionales

En este documento, se abordarán los requerimientos no funcionales del sistema, los cuales son cruciales para definir las características que pueden influir en el desempeño y las limitaciones del producto. Los requerimientos no funcionales se centran en aspectos que van más allá de las funcionalidades básicas del sistema y que impactan su rendimiento general, fiabilidad y usabilidad. En el caso de Testify, se identifican los siguientes:

RNF01: El sistema debe pensarse solamente para ser utilizado en computadoras de escritorio o notebooks, no deben considerarse la adaptación a otros dispositivos.

RNF02: El acceso al sistema debe ser vía Web y online.

Usabilidad

El sistema debe requerir poco tiempo y esfuerzo de aprendizaje para alcanzar su nivel de uso.

El sistema deberá mantener compatibilidad entre los principales navegadores web (Internet Explorer, Firefox, Chrome).

Confiabilidad

El sistema debe ejecutarse con normalidad en el navegador del cliente.

Seguridad

El acceso a las tareas de gestión debe estar restringido por el uso de contraseñas asignadas a cada uno de los usuarios, protegiendo la información contra accesos no autorizados. Sólo podrán ingresar los usuarios registrados que serán clasificados en tipos de usuarios con acceso a las opciones de trabajo definidas para cada tipo.

Eficiencia

El sistema debe estar disponible al 100% de su funcionalidad las 24hs.

La información almacenada en el sistema podrá ser consultada y actualizada permanente y simultáneamente, sin que se afecte el tiempo de respuesta.

Interfaces

Interfaces de Usuario

Las interfaces de usuario deben estar en lengua castellana y ser orientadas a la web manteniendo la compatibilidad con los principales navegadores tales como Internet Explorer, Firefox y Chrome. Dichas interfaces deben garantizar una experiencia de usuario satisfactoria. También deben seguir con las características del diseño de otros desarrollos de la institución.

Interfaces de Software

No se han identificado.

Interfaces de Hardware

No se han identificado.

Interfaces de Comunicaciones

No se han identificado.

Restricción de Diseño

El sistema debe poder respetar la identidad visual de las páginas de la UNPA-UARG

Requerimientos de Licencias

El sistema se desarrollará en su totalidad con productos de licenciamiento de software libre. La aplicación a desarrollar será un software libre bajo los términos del licenciamiento GNU v3.

Requerimientos de Documentación

Manual de Usuario

El manual de usuario tiene como propósito brindar una explicación completa del sistema para permitirle al cliente un aprendizaje que requiera de poco esfuerzo.

Preferiblemente el manual de usuario contendrá un máximo de 45 hojas con un alto nivel de detalle en donde especificaran secciones como las siguientes:

Inicio de sesión. Una pequeña introducción y ejemplificación de cómo acceder al sistema como usuario registrado.

Menú principal del sistema. Una presentación del menú principal, los componentes con su respectiva explicación.

Consulta y actualización de usuarios. Se hace una explicación y ejemplificación de cómo realizar cada una de las tareas de gestión de usuario y sus derivaciones.

Consulta y actualización de escenarios. Se hace una explicación y ejemplificación de cómo realizar cada una de las tareas de gestión de escenarios y sus derivaciones.

Consulta y actualización de proyectos. Se hace una explicación y ejemplificación de cómo realizar cada una de las tareas de gestión de proyectos y sus derivaciones.

Anexo

Ayuda en Línea

El sistema no incluirá un sistema de ayuda en línea.

Guías de instalación y Configuración.

1. Introducción

Este documento presenta una guía rápida y sencilla para instalar y configurar Testify, una solución web diseñada para gestionar escenarios en proyectos de desarrollo de software. La guía está estructurada para orientar al usuario sobre los pasos necesarios para la instalación y el uso inicial del sistema, detallando los requerimientos del sistema, el proceso de instalación, y cómo comenzar a usarlo.

2. Objetivos

El objetivo de esta guía es proporcionar instrucciones claras y precisas para comenzar a utilizar el sistema de manera efectiva.

3. Requerimientos Mínimos del Sistema

Para el correcto funcionamiento de Testify, se requieren las siguientes especificaciones mínimas:

* Navegadores Compatibles: Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge (últimas versiones).
* Otros: Conexión a internet estable.

Características No Soportadas

No se dará curso al siguiente requerimiento:

RF21: El sistema deberá notificar a los usuarios, mediante un panel de notificaciones, de las novedades de los escenarioss a los que esté asignado.

Además, Testify no incluirá el uso del framework UARGflow.

Estándares Aplicables

En este apartado se describen los estándares aplicables al sistema.

• Estándar de Programación del lenguaje Java.

• Estándar de CSS.

• Estándar de Bases de datos.